

FLISoL 2012 en LinuxCabal

Modelos de desarrollo FOSS

Por Esteban Contreras

Contenidos

- Aprender a usar los recursos de la comunidad
 - Usar la comunidad
 - Compartir proyectos
 - Compartir plataforma de trabajo
 - Compartir conocimiento
 - Licencias y formas de negocio
 - Software como servicio
 - Licenciamiento múltiple
 - Versiones duales
 - Servicios de personalización
- La colaboración es el eje

Mucho FOSS!

- Prácticas
 - 4 libertades
- Plataformas de desarrollo
 - Individual
 - Grupal
 - Comunitario
- Conocimiento

• Plataforma de desarrollo

- IDEs
 - NetBeans, Eclipse, Anjuta, Gedit, Vim
- Sistemas de Control de Versiones
 - Git, Subversion
- Bug tracking systems
 - Bugzilla, Mantis, Trac, Redmine
- Project management systems
 - Chiliproject
- Forges
 - Github, GoogleCode, Sourceforge

• Conocimiento

- Aprender dónde buscar y qué preguntas hacer
 1. Investigamos
 2. Preguntamos
- Documentación
- Foros
- Listas de correo
- Canales de IRC

4 Libertades de la GPL

- 0 Libertad para ejecutar un programa con cualquier finalidad
- 1 Libertad para estudiar cómo funciona y cambiarlo como quieras. El acceso al código fuente es necesario
- 2 Libertad de redistribuir copias
- 3 Libertad para redistribuir copias de tus versiones modificadas. Hay que acompañarlas del código fuente.

Licencias públicas

- Copyleft fuerte
 - GPL, Affero GPL
- Copyleft débil
 - Lesser GPL, Mozilla PL,
- No Copyleft
 - Apache Software L, BSD L, MIT/X License, Eclipse PL

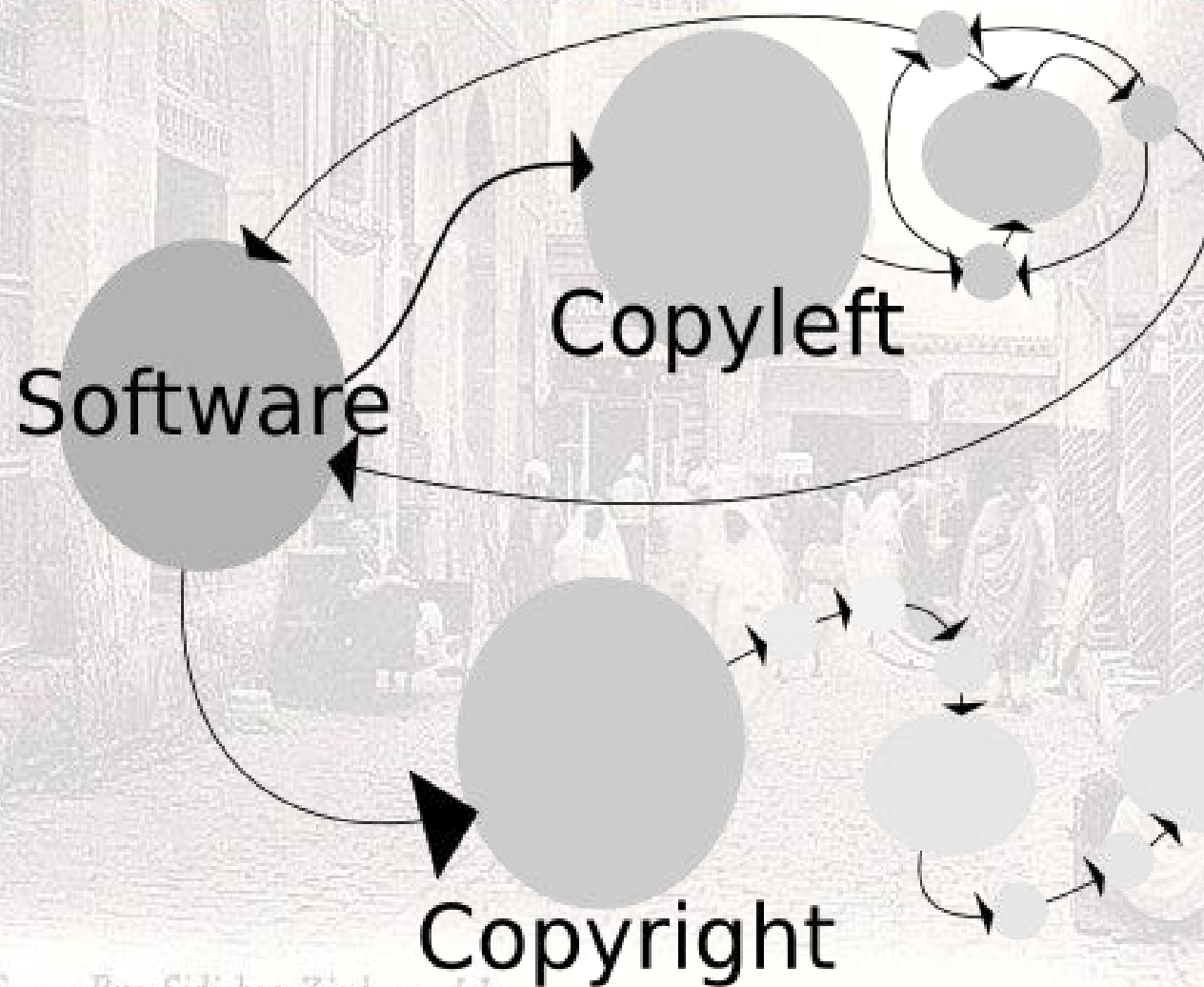
Software como servicio

- El software es libre
- La instalación y configuración tienen precio
- Considera el soporte como una suscripción
- Red Hat
 - CentOS (ejemplo de que el software es libre)

Licencias múltiples

- 1 Proyecto con:
 - Licencia pública
 - Trabajos derivados bajo licencias públicas
 - Licencia restrictiva
 - Trabajos derivados bajo la licencia que el comprador elija
- Los contribuidores requieren ceder sus derechos al proyecto.

Licencia Doble

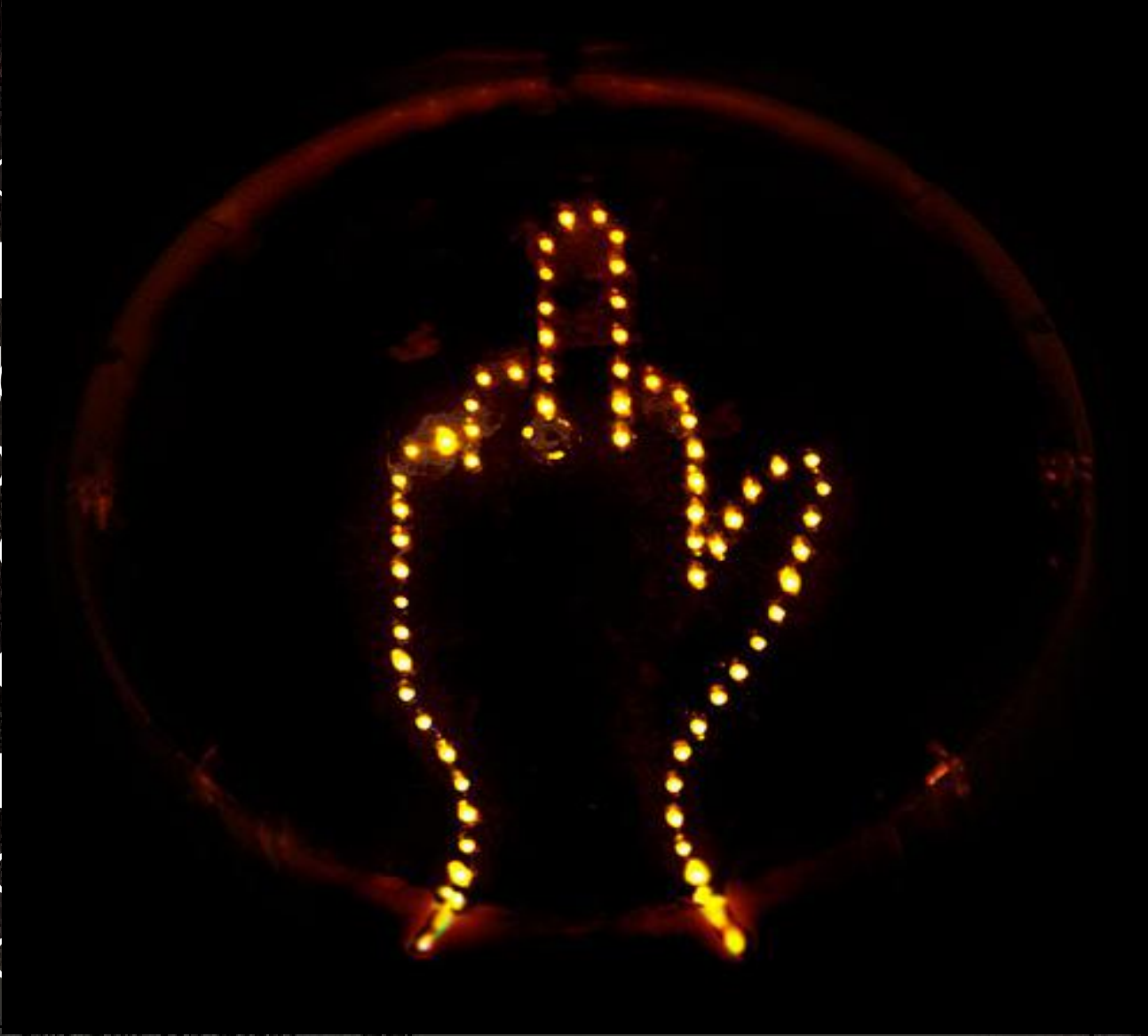


Versiones duales

- Versión libre
 - Solo licencias libres
- Versión “de paga”
 - Se con partes con licencias propietarias
- Por ejemplo: Sugar CRM, Ghostscript and MuPDF

4 Libertades del software libre

- 0 Libre de ejecutar el programa con cualquier propósito
- 1 Libre de estudiar el funcionamiento del programa y modificarlo para adaptarlo a tus necesidades
- 2 Libre de redistribuir copias del programa a otros usuarios
- 3 Libre de mejorar el programa y publicar tus mejoras para que el resto de usuarios también se beneficien de ellas



ma con

ciona y
l código

de tus
pañarlas

Servicios de personalización

- 1 proveedor “oficial”
 - Servicios de personalización
 - Respaldo de ser el desarrollador
- Muchos proveedores alternativos
 - Con servicios de implementación
- El valor del servicio depende del número de usuarios.

La Comunidad

- ¿Qué es?
- ¿Dónde está?
- ¿Cuál es el valor de la comunidad?
 - Compartir el conocimiento

Conclusiones

- Adoptar licencias
- Adoptar herramientas y plataformas de trabajo
- Usar los espacios de comunicación de la comunidad
- Compartir el conocimiento

Referencias

- Thondom Rangus
- Monty Widenius
- Artifex license page
- GNU Free Software definition